



CAMPAMENTO STRANGER THINGS

TEMPORADA FINAL

EL DESENLAZADO

DEL MARTES 25 DE JUNIO AL
SÁBADO 29 DE JUNIO

ÚLTIMO DÍA DE
INSCRIPCIÓN
30 DE ABRIL



INTRODUCCIÓN

El campamento está inspirado en una mezcla de las últimas temporadas de la exitosa serie Stranger Things. Con esta parte de la historia daremos por finalizada la temática de esta serie para que el siguiente año disfrutemos de un cambio de ambientación, con la temática de la serie *Miércoles*.

La historia continua y nos encontramos en el momento de descubrir como Once consiguió escapar del laboratorio cuando era una niña, qué está pasando realmente con el Mundo del Revés, qué nuevas amistades surgirán para resolver los misterios de Hawkins unos años después de la segunda temporada... En este momento nos encontramos con la pérdida de los poderes de Once, la desaparición de Hopper, la nueva familia de la pequeña y la revelación de su pasado en el laboratorio y su presente con sus amigos en peligro.

La emoción, el misterio y la ciencia ficción están aseguradas esta semana, donde resolveremos el caso de este pequeño pueblo de Indiana y los acontecimientos sobrenaturales que lo envuelven. El proyecto esta ideado y adaptado a las edades del alumnado sin dejar de lado el misterio que encarna esta experiencia.

*Proyecto para alumnado de 4º,5º y 6º de Primaria. El alumnado de 1º,2º y 3º tendrá el proyecto ambientado en Pokemon Go.

FUNDAMENTACIÓN

El campamento se crea para ofrecer un entorno lúdico-educativo en valores donde el alumnado podrá vivir la experiencia de una semana al aire libre en compañía de niños/as de su misma edad. Aprovechando los recursos naturales del entorno para realizar actividades formativas, deportivas, de cooperación y medioambientales. En este campamento los protagonistas de la historia serán nuestros participantes, se enfrentarán a una gran aventura que tendrán que vivirla en grupo, donde el valor de la amistad tendrá todo el peso para poder resolver el misterio de los poderes de Once, la aparición de los nuevos seres sobrenaturales y el pasado y presente de los personajes principales.

*las actividades están adecuadas a su edad, y no dan miedo

DESTINATARIOS

Alumnado de 4º, 5º y 6º de primaria.

PERIODO DE REALIZACIÓN

5 DÍAS

Desde el Martes 25 de junio hasta el Sábado 29 de junio.

24h de aventuras, misterios y diversión.

La salida se realizará el 25 a las 9.30h en la puerta del colegio o en vehículos propios de los participantes.

Hay servicio de Autobús.

La llegada a las instalaciones del campamento será entre las 10/10.30h.

La vuelta será el día 29 de junio por la tarde. Hora de llegada sobre las 16.30/17.00h

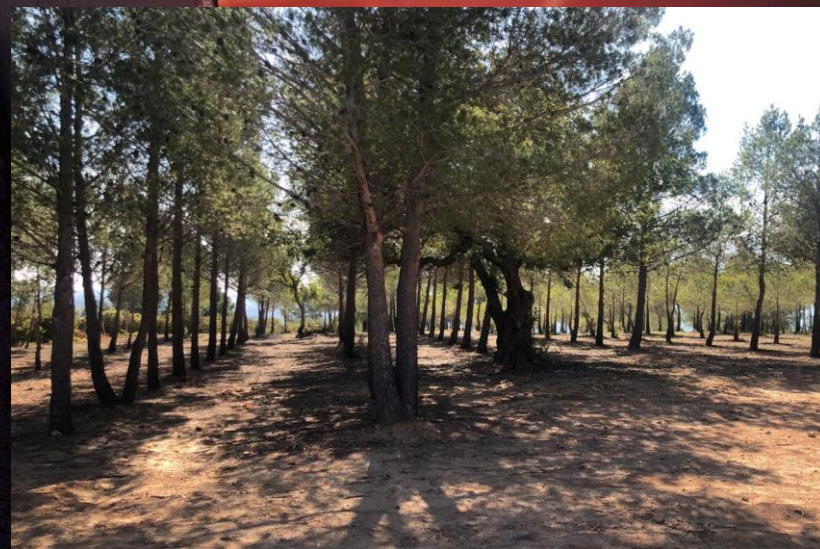
Hora por concretar.

ÚLTIMO DÍA DE
INSCRIPCIÓN
30 DE ABRIL

LOCALIZACIÓN

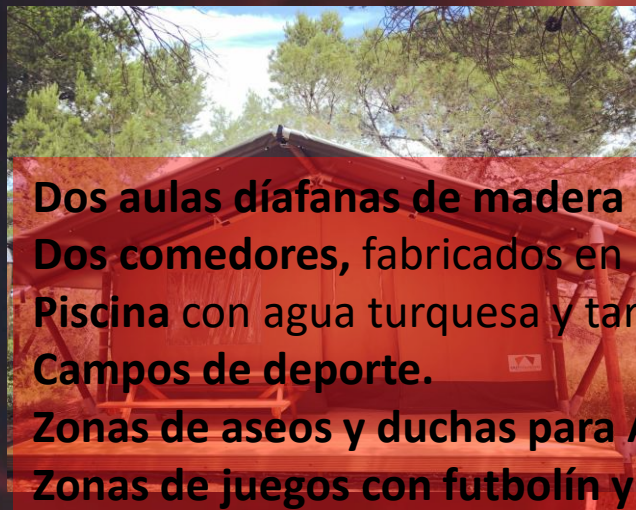


Partida Serrana, s/n, 46360 Buñol,
Valencia.
A tan solo 30 minutos de Valencia y
ubicado en la cima de una montaña.



“Me voy con mis amigos.
Me voy a casa.” - **ELEVEN**

INSTALACIONES



Dos aulas diáfanos de madera con 100m² cada una y equipadas con sonido e iluminación led.

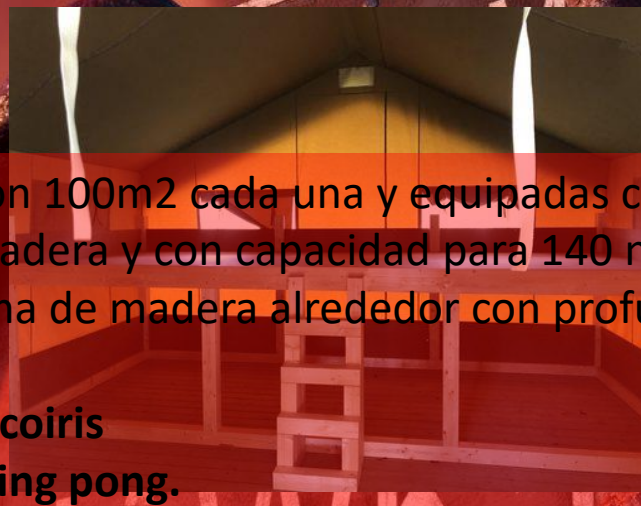
Dos comedores, fabricados en madera y con capacidad para 140 niños cada uno. Cocina propia

Piscina con agua turquesa y tarima de madera alrededor con profundidad de 1.20m

Campos de deporte.

Zonas de aseos y duchas para Arcoiris

Zonas de juegos con fútbolín y ping pong.



Kiosko

Pérgols de madera de entre 80 y 100 m² cada una.

Una enorme pinada 90.000m² para realizar juegos de equipo y multitud de ardillas!



LA SERRANA & ARCOIRIS

- ❖ Alojamiento con pensión completa.
- ❖ La mejor alimentación y productos de temporada para nuestro alumnado.
- ❖ Monitores/as de ocio y tiempo libre las 24h.
- ❖ Seguro de responsabilidad civil 300mil €.
- ❖ Monitores/as con formación en primeros auxilios y DESA (Desfibrilador semi automático).
- ❖ Certificado de delitos sexuales negativo.
- ❖ 90 m2 de espacio libre para divertirse, descubrir y vivir aventuras, dentro del recinto delimitado y vallado.

❖ **Proyecto Exclusivo de Arcoiris**



OBJETIVOS

- ❖ Fomentar el valor de la amistad y el compañerismo.
- ❖ Forjar nuevas alianzas entre compañeros.
- ❖ Experimentar la importancia de ser un equipo.
- ❖ Descubrir el mundo de la ciencia ficción.
- ❖ Vivenciar en primera persona la aventura planteada en el campamento.
- ❖ Establecer reglas para crecer como personas en valores esenciales en la vida cotidiana.
- ❖ Aprovechar los recursos naturales y el espacio al aire libre en compañía de niños/as de su misma edad.
- ❖ Descubrir la importancia de valores como la lealtad y la empatía en los diferentes grupos.

METODOLOGÍA

100% Adhoc

EVALUATIVO

Las actividades están para su análisis en competencias con los participantes.



PARTICIPATIVO

El éxito del Proyecto siempre recae en los participantes para incrementar su autonomía.



MEDIO AMBIENTAL

Gran cantidad de recursos reciclados y reutilizados.



INNOVADOR

Cada Proyecto es único, pensado por nosotros/as.



ADAPTADO

Cada etapa tiene su nivel de dificultad y compromiso.



INMERSIVO

Conseguimos que cada campamento sea único y con una realidad que llegue a emocionar a nuestros participantes, tanto como a nosotros mismos.



FORMATIVO

El Proyecto trabaja valores y objetivos.



HORARIO TIPO

8:30 - 9:00	Amanecer , despertar, aseo y puesta en marcha de los participantes.
9:00 - 9:30	Desayuno
9:30 - 11:00	Dinámicas grupales temáticas.
11:00 - 11:30	Almuerzo
11:30 - 12:30	Talleres temáticos.
12:30- 13:45	Piscina
13:45 - 14:00	Recogida y aseo personal.
14:00-15:00	Comida

15:00-16:00	Tiempo libre / piscina
16:00-17:30	Actividad (Dinamica/juego/ taller)
17:30-18:00	Merienda
18:00-19:00	Actividad
19:00-20:00	Ducha y aseo.
20:00-21:00	Cena
21:00 -22:30	Actividad
22:30 - 23:00	Reunión grupal
23:00 - 23:30	Recogida, aseo y con esto y un bizcocho...

HORARIO	MARTES 25	MIÉRCOLES 26	JUEVES 27	VIERNES 28	SÁBADO 29
8:30 - 9:00		Despertar y puesta a punto.	Despertar y puesta a punto.	Despertar y puesta a punto.	Despertar y puesta a punto.
9:00 - 9:30	Llegada de los participantes	DESAYUNO	DESAYUNO	DESAYUNO	DESAYUNO
9:30 - 11:00	Bienvenida a Hawkins	Equipo de investigación + "Sonimag"	Segunda desaparición ¿Dónde está Lucas?	Taller: auriculares	Taller cartas y abalorios
11:00 - 11:30	ALMUERZO	ALMUERZO	ALMUERZO	ALMUERZO	ALMUERZO
11:30 - 12:30	Taller camisetas	Primera desaparición ¿Qué ha pasado con Hopper?	Conocemos a Eddy	Actividad: No todo está bien	Recogida del campamento
12:30- 13:45	Piscina	Piscina	Piscina	Piscina	Piscina
13:45 - 14:00	Lavado de manos	Lavado de manos	Lavado de manos	Lavado de manos	Lavado de manos
14:00-15:00	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA
15:00 - 16:00	Tiempo libre/piscina	Tiempo libre/piscina	Tiempo libre/piscina	Tiempo libre/piscina	Tiempo libre/ piscina
16:00 - 17:30	Recopilación de la historia	Contactamos con Once	¿Qué le pasa a nuestro amigo?	Furor, ¿cuál es la música?	Despedida y vuelta a casa
17:30 - 18:00	LAVADO MANOS/MERIENDA	LAVADO MANOS/MERIENDA	LAVADO MANOS/MERIENDA	LAVADO MANOS/MERIENDA	
18:00 - 19:00	Taller: Nuevos personajes	Taller: Gorro Ahoy	Taller: Llaverero Helado	Desbloqueamos a Max	
19:00 - 20:00	DUCHA	DUCHA	DUCHA	DUCHA	
20:00 - 21:00	CENA	CENA	CENA	CENA	
21:00 - 22:30	Gimcana "Bienvenidos a los 80"	Gimcana "La recuperación"	Gimcana "Juego de rol"	Gimcana final	
22:30 - 23:00	VELADA NOCTURNA	VELADA NOCTURNA	VELADA NOCTURNA	VELADA NOCTURNA	
23:00 - 23:30	Recogida, aseo y a dormir.	Recogida, aseo y a dormir.	Recogida, aseo y a dormir.	Recogida, aseo y a dormir.	

CONDICIONES GENERALES

- Precio campamento todo incluido (sin transporte) **255€**
 - Hermanos/as -5% del total
- **Autobús + 16€**
 - Incluye ida y vuelta. No hay opción de un solo traslado precio cerrado.
- Pago total con tarjeta. Sin pago no hay plaza.
- **PLAZAS MUY LIMITADAS, RIGUROSO ORDEN DE INSCRIPCIÓN Y PAGO.**

ÚLTIMO DÍA DE
INSCRIPCIÓN
30 DE ABRIL

Actividades Extra

- De manera voluntaria, si algún participante lo desea, puede añadir hasta 2 actividades de multiaventura, que se realizarán en las propias instalaciones de LA SERRANA y bajo la SUPERVISIÓN Y CONTROL de los MONITORES MULTIAGENTURA de LA SERRANA (no personal de Arcoiris)
 - Las actividades son:
 1. PAINTBALL
 2. SALTO AL VACIO
 3. TIROLINA DOBLE
- El precio por cada actividad es de 15€,
- Las actividades no son necesarias, puesto que hay contenido programado suficiente como para que no sea necesario completarlo con nada.
- En caso de hacer la actividad, el alumnado dejará de realizar alguna actividad programada por Arcoiris para poder desarrollar la actividad multiaventura.

CONDICIONES DE DEVOLUCIÓN

- No se devolverá ningún importe, por cuarentena o enfermedad del alumnado a partir del día 19 de junio 2024.
- Antes del 19 de junio se devolverá el 70% del importe abonado.
- Por cancelación del campamento por Sanidad (Covid...), se devolverá el 100% a fecha de 19 de junio, una vez superada esa fecha, se devolverá el 80% del importe abonado en concepto de gastos de materiales y contrataciones.

RIGUROSO ORDEN DE INSCRIPCIÓN

1. Las plazas son **MUY LIMITADAS**
2. En caso de completar aforo, se abrirá lista de espera
3. Un alumno está inscrito si se ha realizado correctamente el pago, para ello, rogamos se aseguren de que se les ha descontado el importe en la tarjeta, para evitar errores. En caso de que no les figure, no está validado y por lo tanto **NO ESTÁ INSCRITO.**



GRACIAS POR CONFIAR EN ARCOIRIS

Inscripciones aquí: <https://gestion.arco-iris.es/registro/mhfurh>

CAMPAMENTO STRANGER THINGS

TEMPORADA FINAL



ÚLTIMO DÍA DE
INSCRIPCIÓN
30 DE ABRIL

“La verdad esta ahí fuera”